



pip-vendespil

Vendespil egner sig godt til mindre grupper – fra 2-6 deltagere

Spillekort: Udvælg de spillekort I vil bruge. Der er spillekort til

1. Drosselfugle: *smådrogler, egentlige drogler, sangere*
2. Rovfugle, natravne og ugler
3. Vadefugle og tranefugle
4. Måger, alkefugle og terner
5. Duer og hønsefugle
6. Vandfugle: *ænder, svaner og gæs lappedykker, hejre, storke*
7. Småfugle: *mejser, timalier, fluesnappere, finker*
8. Spurve: *lærker, svaler, pibere, vipstjerter, silkehaler, gærdesmutter m.m.*
9. Blandet: *kragefugle, stære, spætter, gøge, alkefugle,*

Kopier spillekort i karton eller laminer spillekortene.

Spil spillet ved et bord eller ude i naturen. Brikkerne kan også skjules under plaststoppe/ kegler og kan sagtens spredes over et større område, ude eller inde, så eleverne kommer mere bevægelse. Der kan også tages tid, hvor elever er inddelt i hold og hvor mange stik kan holdet finde på fx 5 min.

Regler:

Alle kort lægges ud på bordet/under kegler med bagsiden opad.

Den første deltager/hold vender to kort, er de forskellige, går turen til den næste deltager/hold. Vendes to ens kort, er det et stik, der lægges ved den heldige deltager eller hold, som må vende to nye kort, før turen går videre. Når der ikke er flere kort, tæller deltagerne deres stik, og den der har flest stik, har vundet.

