



pip - Mix og match

I denne struktur skal eleverne gå rundt mellem hinanden og bytte kort med kammeraterne, og når der siges "match" skal de finde det kort, der matcher med ens kort.

Der kan i stedet for "Match" siges "**pip**".

- Trin 1: Hver deltager får udleveret et kort, hvorpå der fx er et billede, opgave eller et ord.
- Trin 2: Når der bliver sagt "Mix" eller "pip-pip" cirkulerer eleverne rundt hinanden og de skal bytte kort med dem, de møder.
- Trin 3: Når der bliver sagt "Match" /"pip", skal de finde den kammerat, der har et kort, der matcher til deres kort.
- Trin 4: Når alle har fundet deres match og tjekket kortene siges der "Mix"/"Pip-pip", og legen starter igen fra trin 2
- Trin 5: Variation: Tag tid på hvor lang tid klassen bruger for hver runde til at finde deres match. En anden mulighed er, at de 5 første, der finder deres match får et point. Point skrives på tavlen.

